Proyectos de Aprendizaje y Servicio en la Escola d'Art i Superior de Disseny de les Illes Balears

María Abando Olaran
vice-directora
mabando@escoladisseny.com

María del Pilar Rovira Serrano
directora del departamento de relaciones internacionales, cooperación y movilidad
coordinadora del grupo de investigación
erasmus@escoladisseny.com

Irene Mestre Massot
directora
direccio@escoladisseny.com

Líneas de investigación

2003-2005	Planificación, desarrollo y difusión de proyectos
2005-2007	Los estudios superiores de diseño en el marco del EEES
2007-2009	Programas informáticos gratuitos y redes corporativo-escolares
2009-2010	Didáctica del diseño
2010-2014	Innovación educativa

¿Por qué la enseñanza del diseño permite la implementación de proyectos APS?
Porqué el diseño es una actividad de innovación centrada en el usuario.

La principal razón de ser del diseño es servir a la sociedad. Este servicio a la sociedad se traduce habitualmente en una mejora de la calidad de vida de las personas, por este motivo, puede que la denominación de Aprendizaje-Servicio (APS) tal vez sea nueva para las escuelas superiores de diseño, pero no es nuevo ni el uso de proyectos como metodología de trabajo como tampoco es nueva la implicación de los proyectos de diseño con las necesidades reales de los usuarios.

2009-2011

Proyectos II y III de diseño gráfico
Profesores Harold Jiménez, Marilén Mayol, Amalia Bernabé y Eva Satorra

2011-2014

Actividad abierta a toda la comunidad educativa
Coordinadora María Abando

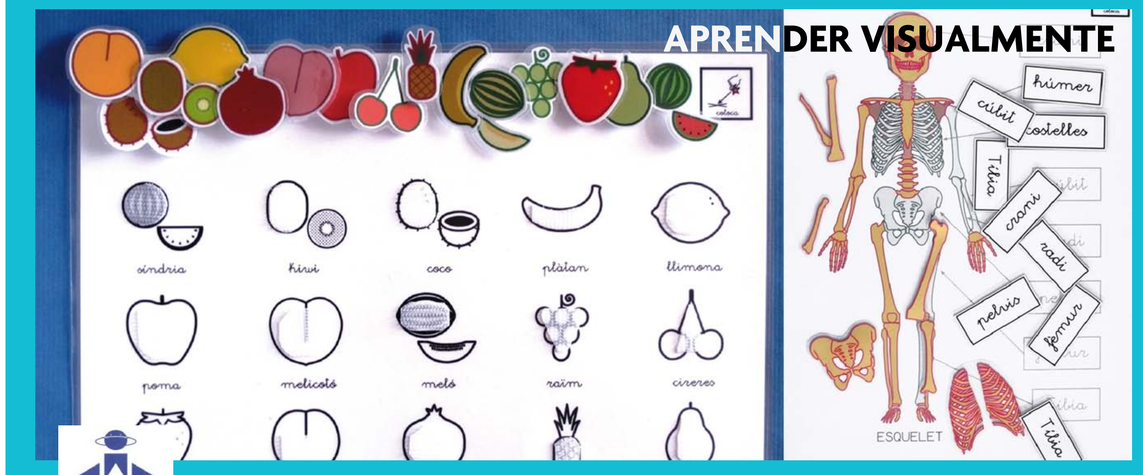
2013-2014

Actividad abierta a toda la comunidad educativa
Coordinadora María Abando

2013-2014

Actividad abierta a toda la comunidad educativa
Coordinadora María Abando

2010-2011

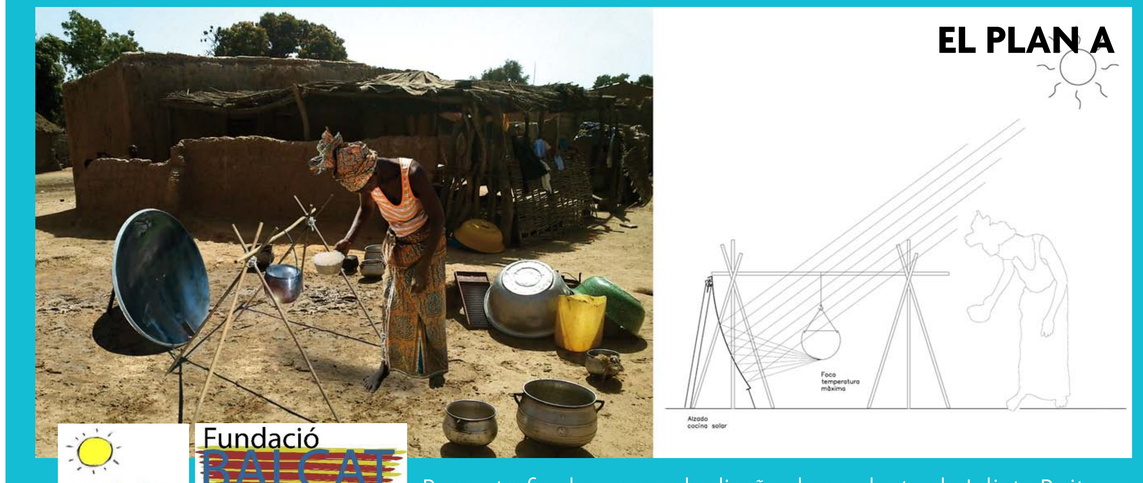


Proyecto fin de carrera de diseño gráfico de Sara G. Socías
Profesora-tutora Celia Torres

2011-2012

Proyecto fin de carrera de diseño gráfico de Alejandro Haro
Profesora-tutora Mercedes Prieto

2011-2012



Proyecto fin de carrera de diseño de producto de Julieta Roitman
Profesora-tutora Maria Abando

"Design is perceived in this report as a broadly-defined activity of user-centred innovation that focuses on people in the process of defining new products and services; as a sector in its own right of specialised, professional economic activity by trained and qualified practitioners and as a tool for business and organisational growth at the highest strategic level."

Design for Growth & Prosperity. Report and Recommendations of the European Design Leadership Board. 2012. European Union

escoladisseny@educacio.caib.es
www.escoladisseny.com
www.facebook/escoladisseny

ESCOLA SUPERIOR DE DISSENY ILLES BALEARS